

Die mittelalterliche Synagoge Speyer 3D Computer Rekonstruktion



Für die Ausstellung „Europas Juden im Mittelalter“ des Historischen Museums der Pfalz wurde die mittelalterliche Synagoge zu Speyer, die als Ruine noch vorhanden ist, im Computer rekonstruiert. Ein Simulationsfilm veranschaulicht die Baugeschichte der Synagoge mit ihren verschiedenen romanischen und gotischen Bauphasen. Überblendungen zwischen Computermodell und archäologischen Befunden machen den Betrachtern deutlich, was an Resten aus dem Mittelalter noch erhalten und was abgeleitete Rekonstruktion ist. Die Ausstellung wurde vom 19. November 2004 – 20. März 2005 in Speyer gezeigt und war im Anschluss im Pei-Bau des Deutschen Historischen Museums in Berlin zu sehen.

Projektbeteiligte

Architectura Virtualis
Dr.-Ing. Marc Grellert
Dipl.-Ing. Egon Heller
Prof. Manfred Koob

Historisches Museum der Pfalz, Speyer Stiftung des öffentlichen Rechts

Dr. Cornelia Ewigleben (Gesamtleitung)
Karin Birk M.A. (Projektleitung)
Dr. Werner Transier (Wissenschaftlicher Leiter)
Markus Wener M.A. (Wissenschaftlicher Mitarbeiter)

Wissenschaftliche Beratung

Renate Engels M.A.
Dr. Pia Heberer, Landesamt für Denkmalpflege Rheinlandpfalz
Dr. Monika Porsche
Dr.-Ing. Helge Svenshon
Dr. Werner Transier

Im Auftrag des
Historischen Museums der Pfalz, Speyer

Synagoge Speyer

Romanische Bauphase
Blick von Südwesten



Synagoge Speyer

Gotische Bauphase
Männerraum

Blick auf Bima und
Toraschrein

